

Concurso Interno para Criação da Logomarca do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem da Escola de Enfermagem da UFMG

Edital para submissão de propostas

1. Apresentação

A Escola de Enfermagem da Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG) torna público o presente edital de concurso interno para criação da logomarca do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem, com o objetivo de selecionar uma proposta de identidade visual que represente, de forma clara, contemporânea e institucional, este importante espaço de formação acadêmica.

O Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem constitui-se como ambiente estratégico para o desenvolvimento de atividades de ensino prático, simulação clínica, treinamento de habilidades e aperfeiçoamento técnico-científico, contribuindo diretamente para a qualificação da formação dos discentes da graduação em Enfermagem.

A realização deste concurso ocorre em um momento especialmente simbólico e relevante, marcado pela conclusão das obras de modernização do espaço físico do laboratório, bem como pela incorporação de novas tecnologias voltadas à simulação clínica, ampliando suas potencialidades pedagógicas e fortalecendo seu papel como ambiente de aprendizagem inovador, seguro e alinhado às demandas contemporâneas da formação em saúde.

Neste contexto de renovação e fortalecimento institucional, reconhece-se que o laboratório merece uma identidade visual própria, capaz de marcar, representar e valorizar esta nova fase, consolidando sua presença no âmbito da Escola de Enfermagem e reforçando sua importância para o ensino de graduação e para as atividades de pesquisa e extensão.

Dessa forma, a logomarca a ser selecionada deverá traduzir visualmente os valores que orientam este espaço: cuidado em enfermagem, inovação, tecnologia educacional, prática segura, desenvolvimento de habilidades e compromisso com a excelência na formação profissional.

2. Objetivo

Estabelecer critérios para a elaboração e submissão de propostas de logomarca destinadas à identificação visual do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem, garantindo coerência com os princípios da formação em enfermagem, com a identidade institucional da Escola de Enfermagem da UFMG e com a finalidade pedagógica do espaço.

3. Finalidade da logomarca

A logomarca deverá:

- Identificar visualmente o laboratório;
- Expressar seu papel como espaço de ensino prático, simulação e treino de habilidades;
- Reforçar a relação entre cuidado em enfermagem, inovação e tecnologia educacional;
- Favorecer o reconhecimento institucional do laboratório no âmbito da graduação;
- Permitir aplicação em diferentes suportes institucionais, acadêmicos e pedagógicos.

4. Público-alvo

A identidade visual deverá ser desenvolvida por:

- Discentes da graduação em Enfermagem da Universidade Federal de Minas Gerais;

5. Conceitos que a logomarca deverá representar

A proposta deverá, de forma integrada e harmoniosa, remeter aos seguintes eixos conceituais:

5.1. Cuidado em Enfermagem

- Humanização;
- Acolhimento;
- Segurança assistencial;
- Empatia;
- Responsabilidade profissional.

5.2. Tecnologias de ensino

- Inovação pedagógica;
- Simulação realística;
- Aprendizagem ativa;
- Desenvolvimento de competências;
- Formação baseada em evidências.

5.3. Ambiente laboratorial

- Técnica;
- Precisão;
- Treinamento;
- Desenvolvimento de habilidades;
- Espaço estruturado para prática segura.

Síntese conceitual esperada

A logomarca deverá traduzir visualmente a ideia de:

“um espaço acadêmico de formação em enfermagem que integra cuidado, prática, inovação e tecnologia educacional.”

6. Diretrizes visuais obrigatórias

6.1. Identidade cromática

A proposta deverá considerar as cores identitárias da Escola de Enfermagem da UFMG, com prioridade para:

- Laranja
- Vermelho

Podem ser utilizadas, como cores de apoio:

- Branco
- Cinza
- Preto

Orientações

- Priorizar laranja e vermelho como base principal da composição;
- Utilizar no máximo 2 a 3 cores predominantes;
- Evitar paletas excessivamente amplas ou multicoloridas;
- Garantir boa legibilidade e aplicabilidade em diferentes fundos e suportes.

7. Diretrizes de estilo

A logomarca deverá apresentar as seguintes características:

- Minimalista
- Limpa
- Moderna
- Institucional

- Memorável
- Versátil
- De fácil leitura e reconhecimento

Deverá evitar

- Excesso de elementos gráficos;
- Poluição visual;
- Composição carregada;
- Elementos excessivamente literais ou clichês;
- Aspecto infantilizado;
- Visual que remeta exclusivamente a serviço assistencial, sem referência ao ensino.

8. Elementos visuais e simbólicos (uso opcional e sutil)

Poderão ser utilizados, de forma abstrata, estilizada e não excessiva, elementos que remetam a:

- Cuidado;
- Formação;
- Simulação;
- Conexão;
- Tecnologia;
- Desenvolvimento de habilidades;
- Enfermagem;
- Ambiente laboratorial.

Exemplos de referências possíveis

- Linhas curvas que sugiram acolhimento/proteção;

- Formas circulares que remetam à integração e ao aprendizado;
- Traços que lembrem conexão, rede, fluxo ou monitorização;
- Elementos geométricos simples associados à inovação;
- Símbolos discretos de saúde ou prática segura, desde que não predominem.

Evitar preferencialmente

- Estetoscópio em destaque;
- Seringas, agulhas, frascos e vidrarias em excesso;
- Coração como elemento central;
- Cruz da saúde de forma óbvia e dominante;
- Ícones genéricos de saúde sem identidade própria.

9. Tipografia

A tipografia adotada deverá ser:

- Moderna e legível;
- Compatível com ambiente acadêmico e científico;
- Adequada para aplicações impressas e digitais.

Evitar

- Fontes manuscritas;
- Fontes decorativas;
- Fontes excessivamente finas;
- Tipografias informais ou de baixa legibilidade.

10. Critérios técnicos de aplicação

A logomarca deverá apresentar bom desempenho nas seguintes aplicações:

- Fachada e sinalização do laboratório;
- Placas e identificação interna;
- Jalecos, camisetas e uniformes;
- Crachás;
- Slides e apresentações institucionais;
- Materiais didáticos;
- Certificados;
- Papel timbrado;
- Documentos oficiais;
- Redes sociais;
- Materiais de divulgação;
- Adesivação de equipamentos e mobiliários.

Deverá ser funcional em:

- Tamanhos reduzidos;
- Versão colorida;
- Versão monocromática;
- Fundo claro;
- Fundo escuro;
- Aplicações digitais e impressas.

11. Critérios de avaliação das propostas

As propostas submetidas serão avaliadas com base nos seguintes critérios:

11.1. Adequação institucional

- Coerência com a identidade da Escola de Enfermagem da UFMG;

- Uso apropriado da paleta cromática recomendada;
- Compatibilidade com o ambiente universitário.

11.2. Clareza conceitual

- Capacidade de representar:
- Cuidado em enfermagem;
- Tecnologias de ensino;
- Simulação e treino de habilidades;
- Ambiente laboratorial.

11.3. Simplicidade e objetividade

- Uso equilibrado de elementos;
- Ausência de poluição visual;
- Facilidade de compreensão.

11.4. Originalidade

- Identidade visual própria;
- Evita soluções genéricas e clichês.

11.5. Legibilidade

- Boa leitura do símbolo e/ou nome;
- Funcionamento em diferentes escalas.

11.6. Versatilidade

- Aplicação em múltiplos suportes;
- Boa adaptação em versões coloridas e monocromáticas.

11.7. Potencial de identificação com o público

- Capacidade de gerar pertencimento junto aos discentes e docentes da Escola de Enfermagem;
- Representação adequada do caráter formativo e acolhedor do laboratório.

12. Entregas recomendadas da proposta

Cada proposta de logomarca deverá, preferencialmente, apresentar:

- Versão principal da logomarca;
- Versão horizontal;
- Versão vertical (quando aplicável);
- Versão reduzida/símbolo isolado;
- Versão monocromática;
- Versão negativa (para fundo escuro);
- Breve memorial descritivo (explicação do conceito);
- Indicação das cores utilizadas;
- Indicação da tipografia utilizada.

13. Identificação do laboratório na logomarca

A proposta de logomarca deverá considerar, em sua composição, a identificação institucional do laboratório, observando-se:

Nome oficial: Laboratório de Simulação e Treinamento de Habilidades de Enfermagem

Sigla: LabSim Enfermagem

§ 1º A proposta poderá adotar o nome completo, a sigla ou a combinação entre ambos, desde que a solução gráfica preserve clareza, legibilidade, equilíbrio visual e adequada aplicação institucional.

§ 2º Recomenda-se que a composição privilegie soluções que fortaleçam a memorização da marca, a identidade visual do laboratório e a versatilidade de uso em diferentes suportes institucionais, acadêmicos e de divulgação.

14. Inscrição

As inscrições devem ser realizadas via e-mail do Laboratório de Práticas de Enfermagem: labenfermagem@enf.ufmg.br

Devem constar: nome completo do aluno, matrícula, idade, contato telefônico.

15. Premiação

A proposta classificada em primeiro lugar no Concurso Interno para Criação da Logomarca do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem será contemplada com premiação de caráter institucional, honorífico e simbólico, nos seguintes termos:

I – o(a) autor(a) da proposta vencedora receberá certificado de reconhecimento pela conquista do concurso;

II – será concedido ao(à) vencedor(a) troféu simbólico alusivo à premiação, como forma de valorização da contribuição prestada à construção da identidade visual do laboratório;

III – a logomarca vencedora passará a compor a identidade visual oficial do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem, podendo ser utilizada em materiais institucionais, acadêmicos, pedagógicos, de divulgação e demais suportes vinculados às atividades do laboratório, observadas as diretrizes institucionais da Escola de Enfermagem da UFMG.

§1º - A premiação tem por objetivo reconhecer e valorizar a criatividade, o engajamento e a contribuição da comunidade acadêmica, conferindo visibilidade à proposta que melhor represente os valores e a nova fase de modernização do laboratório.

§ 2º - A Comissão Avaliadora reserva-se o direito de não indicar proposta vencedora, caso entenda que as propostas submetidas não atendem, de forma satisfatória, aos critérios estabelecidos neste edital ou não representem adequadamente a identidade institucional e os objetivos do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem, ficando resguardada, portanto, a possibilidade de não seleção de nenhuma proposta, sem que disso decorra qualquer obrigação de premiação ou adoção de logomarca.

16. Autorização para uso institucional da logomarca vencedora

A participação no presente Concurso Interno para Criação da Logomarca do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem implica ciência e concordância de que o(a) autor(a) da proposta classificada como vencedora autorizará a Escola de Enfermagem da UFMG a utilizar a logomarca

vencedora, sem qualquer ônus para a instituição, para fins institucionais e vinculados às atividades do laboratório.

§ 1º A autorização prevista no caput abrange a utilização, reprodução, divulgação, veiculação e aplicação da logomarca vencedora em materiais institucionais, acadêmicos, pedagógicos, administrativos e promocionais, em meios físicos e digitais, incluindo, entre outros, documentos oficiais, apresentações, redes sociais, certificados, placas, sinalização, uniformes, materiais gráficos, materiais de divulgação e demais suportes relacionados ao Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem.

§ 2º A autorização para uso da logomarca vencedora será concedida a título gratuito, não gerando ao(à) autor(a) da proposta vencedora qualquer direito a remuneração, indenização, compensação financeira, pagamento futuro ou qualquer outro tipo de ônus à Escola de Enfermagem da UFMG, ressalvada exclusivamente a premiação honorífica prevista neste edital.

§ 3º A Escola de Enfermagem da UFMG fica autorizada a promover ajustes técnicos, refinamentos gráficos, adequações de formato, padronizações visuais e adaptações necessárias à aplicação institucional da logomarca, sempre que tais medidas se mostrarem pertinentes para assegurar legibilidade, padronização e melhor desempenho da identidade visual nos diferentes suportes de uso.

17. Comissão avaliadora

As propostas submetidas no âmbito do presente Concurso Interno para Criação da Logomarca do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem serão analisadas e julgadas por uma Comissão Avaliadora, constituída especialmente para esse fim.

A Comissão Avaliadora será composta por:

I – professora coordenadora do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem;

II – professora subcoordenadora do Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem;

III – enfermeiras responsáveis pelo Laboratório de Simulação e Treino de Habilidades de Enfermagem;

IV – 1 (um) representante da Diretoria da Escola de Enfermagem da UFMG;

V – superintendente administrativo da Escola de Enfermagem da UFMG;

VI – jornalista responsável pelo setor de comunicação da Escola de Enfermagem da UFMG.

VII – 1 (um) técnico em tecnologia da informação do Setor de Informática da Escola de Enfermagem da UFMG.

§ 1º Compete à Comissão Avaliadora proceder à análise das propostas submetidas, observando os critérios estabelecidos neste edital, bem como deliberar sobre a classificação final das propostas.

§ 2º A Comissão Avaliadora poderá, caso entenda necessário, solicitar ajustes técnicos ou esclarecimentos complementares acerca das propostas submetidas, desde que tal medida não comprometa a isonomia entre os participantes nem implique alteração substancial da proposta originalmente apresentada.

§ 3º A decisão da Comissão Avaliadora será fundamentada nos critérios técnicos, conceituais, estéticos e institucionais previstos neste edital, sendo soberana no âmbito do presente concurso.

§ 4º A Comissão Avaliadora poderá, a seu critério técnico e institucional, concluir pela não seleção de proposta vencedora, caso considere que nenhuma das propostas apresentadas atende plenamente aos requisitos, critérios e finalidades estabelecidos neste edital.

18. Divulgação do resultado final

O resultado final do Concurso Interno para Criação da Logomarca do Laboratório de Simulação e Treinamento de Habilidades de Enfermagem (LabSim Enfermagem) será divulgado na data prevista no cronograma deste edital, por meio do Setor de Comunicação da Escola de Enfermagem da UFMG.

§ 1º A divulgação ocorrerá por meio dos seguintes canais institucionais:

I – e-mails institucionais da comunidade acadêmica da Escola de Enfermagem da UFMG;

II – redes sociais oficiais da Escola de Enfermagem da UFMG;

III – boletim interno da Escola de Enfermagem da UFMG.

§ 2º Na hipótese de não haver proposta vencedora, nos termos deste edital, a decisão da Comissão Avaliadora será igualmente divulgada pelos mesmos canais institucionais.

19. Cronograma

O processo de submissão, avaliação, seleção das propostas e divulgação do resultado final do Concurso Interno para Criação da Logomarca do Laboratório

de Simulação e Treinamento de Habilidades de Enfermagem observará o seguinte cronograma:

Etapa	Período/Data
Divulgação da chamada para submissão das propostas	08/04/2026 a 15/04/2026
Período de submissão das propostas	16/04/2026 a 30/04/2026
Análise das propostas pela comissão avaliadora	01/05/2026 a 07/05/2026
Consolidação da avaliação e definição da proposta vencedora	08/05/2026 a 11/05/2026
Seleção da proposta vencedora e divulgação do resultado final.	12/05/2026